

## A „VÉGTÉLEN NYÁR A GYŐRI ÉDESSEL” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

### 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Végtelen Nyár a Győri Édessel” elnevezésű nyereményjáték (a „**Játék**”) szervezője a Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) (a „**Szervező**”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, az **HPS Experience Kft.** (székhely: 1125 Budapest, Zsolna utca 5. II. em. 3.) (a „**Lebonyolító**”) látja el.

### 2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- vásárol bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható – a jelen Játékszabály mellékletében felsorolt – promóciós Győri Édes termékek közül (a „**Termék**”);
- meglátogatja a [www.vegtelenyar.hu](http://www.vegtelenyar.hu) domain alatti weboldalt (a „**Weboldal**”);
- a Weboldalon feltölti a Termék csomagolásán található promóciós kódot; és
- ennek során megadja valós személyes adatait (teljes név, e-mail cím) (a „**Regisztráció**”), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a „**Játékszabályzat**”) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályban írtak szerinti – kezeléséhez.

(együttesen a „**Pályázat**”)

**Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba.**

2.2 Minden Játékos köteles a Nyereményjáték végét követő **60 (hatvan) naptári napig** sértetlenül, és jól olvasható módon **megőrizni a 2.1. pontban meghatározott Termékek csomagolását**, amelyet nyertesség esetén a Lebonyolító kérésére eredeti példányként köteles postai úton a Lebonyolítónak megküldeni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

2.3 A Lebonyolító a nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a Termék csomagolását. Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a nyertes kódot tartalmazó csomagolást, úgy Szervező a Játékost kizárhatja a Játékból.

2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.5 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

2.6 Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

2.7 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos

hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

- 2.8 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.9 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Mondelez Hungária Kft., a Mondelez Europe GmbH Magyarországi Fióktelepe, a Győri Keksz Kft., a Lebonyolító valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.10 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek többek között azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós adataikkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

### 3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2018. szeptember 3. napján 00 óra 00 perctől 2018. október 14. napján 23 óra 59 percig** tart.

A 2018. szeptember 3. napja előtt, illetve 2018. október 14. napja után beérkezett Pályázatokat a Szervezőnek nem áll módjában érvényes Pályázatként elfogadnia.

### 4. A JÁTÉK MENETE

- 4.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során vásároljon bármilyen, a jelen Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt Győri Édes terméket és a csomagoláson található promóciós kódot feltöltse a Weboldalra, és elvégezze a Regisztrációt.

A Játékos őrizze meg a termék vásárlását igazoló blokkot a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 60 (hatvan) naptári napig sértetlenül, és jól olvasható módon.

#### 4.2 ÓRÁNKÉNTI NYEREMÉNYEK

- 4.2.1. Óránkénti Nyeremények nyerő időpontjai

4.2.1.1. Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2018. augusztus 27. napján 13 óra 00 perckor** a Lebonyolító 1054 Budapest, Hold u. 27. szám alatti telephelyén, az **Óránkénti Nyereményekre vonatkozóan a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 1008 db óránkénti nyerő időpontot sorsol ki oly módon, hogy a Játék minden egyes játéknapján 6:00 és 23:00 közötti időpontokra összesen 24 db nyerő időpont essen.**

4.2.1.2. Az Óránkénti Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az Óránkénti Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz töltenek fel Kódot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot (tölt fel Kódot), a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.2.1.3. A nyerő időpontok meghatározása **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a

sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harcinc) naptári napon belül.

4.2.1.4. Amennyiben az óránkénti nyertes Játékosok Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül (így pl. ha a nyeremény kézbesítésére azért nem kerül sor, mert a nyertes Játékos az együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget), Szervező a 4.2.1 pontban meghatározott óránkénti nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott óránkénti nyeremény tekintetében. A tartaléknyertesek a nyerőidőpont utáni időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válnak jogosulttá az óránkénti nyereményre, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

#### 4.2.2. Óránkénti Nyeremények

A Játék időtartama során minden 4.2.1.1. pont szerinti nyerő időpontban 1 db óránkénti nyeremény kerül kiosztásra („**Óránkénti Nyeremény**”). A megnyerhető Óránkénti Nyeremények:

- 1-1 db Elasto kulacs (összesen tehát, 1008 db óránkénti nyeremény kerül kisorsolásra a játék időtartama során), amelynek értéke bruttó 1.510,- Ft.

4.2.3. Egy Játékos összesen két darab Óránkénti Nyereményre lehet jogosult.

### 4.3 NAPI NYEREMÉNYEK

#### 4.3.1. Napi Nyeremények nyerő időpontjai

4.3.1.1 Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2018. augusztus 27. napján 13 óra 00 perckor** a Lebonyolító 1054 Budapest, Hold u. 27. szám alatti telephelyén, a **Napi Nyereményekre vonatkozóan a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 42 db napi nyerő időpontot sorsol ki oly módon, hogy a Játék minden egyes játéknapján 6:00 és 23:00 közötti időpontokra essen.**

4.3.1.2 A Napi Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Napi Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz töltenek fel Kódot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot (tölt fel Kódot), a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.3.1.3 A nyerő időpontok meghatározása **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harcinc) naptári napon belül.

4.3.1.4 Amennyiben a napi nyertes Játékosok Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül (így pl. ha a nyeremény kézbesítésére azért nem kerül sor, mert a nyertes Játékos az együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget), Szervező a 4.3.1 pontban meghatározott napi nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott napi nyeremény tekintetében. A tartaléknyertesek a nyerőidőpont utáni időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válnak jogosulttá a napi nyereményre, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

#### 4.3.2 Napi Nyeremények

A Játék időtartama során minden 4.3.1.1. pont szerinti nyerő időpontban 1 db napi nyeremény kerül kiosztásra („**Napi Nyeremény**”). A megnyerhető Napi Nyeremények:

- 1-1 db Mi-Pac hátizsák (összesen tehát, 42 db napi nyeremény kerül kiosztásra a játék időtartama során), amelynek értéke bruttó 4.470,- Ft.

4.3.3 Egy Játékos összesen egy darab Napi Nyereményre lehet jogosult.

#### 4.4 Heti nyeremények

4.4.1. Heti Nyeremények nyerő időpontjai

4.4.1.1. Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2018. augusztus 27. napján 13 óra 00 perckor** a Lebonyolító 1054 Budapest, Hold u. 27. szám alatti telephelyén, a **Heti Nyereményekre vonatkozóan a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 6 db heti nyerő időpontot sorsol ki.**

4.4.1.2. A Heti Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Heti Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz töltenek fel Kódot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot (tölt fel Kódot), a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.4.1.3. A nyerő időpontok meghatározása **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

4.4.1.4. Amennyiben a heti nyertes Játékosok Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül (így pl. ha a nyeremény kézbesítésére azért nem kerül sor, mert a nyertes Játékos az együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget), Szervező a 4.4.1 pontban meghatározott heti nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott heti nyeremény tekintetében. A tartaléknyertesek a nyerőidőpont utáni időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válnak jogosulttá a heti nyereményre, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

4.4.2 A Heti Nyeremények

A Játék időtartama során minden 4.4.1.1. pont szerinti nyerő időpontban 1 db heti nyeremény (**„Heti Nyeremény”**) kerül kiosztásra. A megnyerhető Heti Nyeremények:

- 1-1 db McKinley sátor (összesen tehát, 6 db heti nyeremény kerül kiosztásra a játék időtartama során), amelynek értéke bruttó 157.900,- Ft.

4.3.1. Egy Játékos legfeljebb egy darab Heti Nyereményre lehet jogosult.

#### 4.4. A Fődíj sorsolása

4.4.1. A Játékosok által a Játék teljes időtartama alatt érvényesen beküldött összes Pályázat közül – **2018. október 15. napján 13 óra 00 perckor** – a Szervező a Lebonyolító 1054 Budapest, Hold u. 27. szám alatti telephelyén – közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget

tevő gépi sorsolással - sorsolja ki a Fődíj nyertesét. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen közjegyző aláírásával hitelesít. Szervező a sorsolás alkalmával 5 db tartaléknyertes pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

#### 4.4.2. A Fődíj

**1 db bruttó 8.305.000,- Ft értékű Toyota C-HR Hybrid Active, 5 ajtós, gyöngyfehér színű személygépkocsi** (a gépjármű forgalomba helyezési költségeit a kötelező gépjármű felelősségbiztosítás költségén kívül a Szervező viseli)

- 4.5. A Nyeremények (Óránkénti, Napi és Heti Nyeremények, valamint a Fődíj a továbbiakban együtt: „Nyeremények”) másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék időtartama alatt a Játékosok a Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett a Nyereményeket megváltoztassa, azokat az adott Nyereménnyel egyenértékű más nyereménytárggyal helyettesítse, egyúttal módosítva jelen Játékszabályzatot is.

### 5. NYERTESEK ÉRTESESE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 5.1 A Lebonyolító a második játéknaptól kezdődően minden nap közzéteszi a Weboldalon az előző napi nyertesek listáját, valamint a Lebonyolító e-mailben is értesíti, 48 órán belül a Regisztráció során megadott e-mail címükre küldött elektronikus üzenetben.

- 5.2 **A nyertes Játékosok a gyoriedes@hpsdigital.hu e-mail címen kötelesek az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést**, valamint a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges személyes adataikat (teljes név, magyarországi szállítási cím, a Fődíj esetében telefonszám is) pontosan megadni. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező a tartaléknyertest nevezi ki nyertesnek.

Amennyiben a Játékos nyereményt nyer, úgy az értesítő e-mail-ben található nyertes kódokat tartalmazó promóciós csomagolásokat **köteles e-mailen (gyoriedes@hpsdigital.hu e-mail címre) beküldeni az Óránkénti, Napi és Heti Nyeremények esetén és postai úton a Fődíj esetében** az erre irányuló értesítést követő 10 munkanapon napon belül a Lebonyolító címére (HPS Experience Kft.; 1054 Budapest, Hold u. 27.). A fenti időtartam vonatkozásában a küldemény postacímre érkezése irányadó, nem annak feladási dátuma. Amennyiben a Játékos nem tudja igazolni a nyertes e-mailben található kódhoz tartozó promóciós csomagolást, akkor elesik a nyereményétől és a tartaléknyertesre száll át a nyereménye.

- 5.3 A Nyereményt (a Fődíj kivételével) a Szervező postai úton, a Játékos által az Értesítésben megadott címére kézbesíti. A Nyeremények kézbesítése a nyertessel történő előzetes egyeztetés után történik meg. A Lebonyolító a Nyeremény kézbesítését, illetve átadását kétszer kísérli meg, a Játék lezárásától számított 90 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles a Nyeremények átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni, továbbá a Nyeremény átvétele előtt köteles igazolni, hogy 18. életévét betöltötte. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Fődíj esetében a nyertes köteles személyesen eljárni és a Lebonyolító által meghatározott elérhetőségeken felvenni a kapcsolatot az eljáró utazási irodával legkésőbb 30 naptári napon belül.

A Fődíjat a nyertes Játékos a **Toyota Central Europe Kft.** által kijelölt hivatalos márkakereskedésben veheti át előre egyeztetett időpontban, amelyre a **Toyota Central Europe Kft-től** kapott tájékoztatás szerint előre láthatóan a sorsolást követő 30 napon belül kerülhet sor

attól függően, hogy a kijelölt hivatalos márkakereskedéshez mikor érkezik meg a nyereményautó, és az mikor helyezhető forgalomba. A Fődíj átvételének lehetséges időpontjáról – a Toyota Central Europe Kft-től kapott információk alapján - a Szervező illetve a Lebonyolító haladéktalanul tájékoztatni fogja a nyertes Játékost. A nyeremény átvételének helyszínére történő utazási költség a nyertes Játékost terheli. A nyertes Játékos köteles a Nyeremény átvétele tekintetében a Szervezővel, a Lebonyolítóval illetve a nyereményt átadó márkakereskedéssel mindenben együttműködni. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel.

- 5.4 Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valóságosak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## **6. ADÓZÁS**

A Nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Játékról részletes információ a Weboldalon oldalon érhető el.

## **7. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK**

- 7.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- a) Szervező, mint adatkezelő és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza;
  - b) nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza;
  - c) részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó.

A Játékosok Játék céljából kezelt adatait az adatkezelő a Játék lezárását követő 90 napig kezeli és őrizi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából. A Játék nyerteseinek adatait az adatkezelő a Játék lezárását követően 365 napig őrizi meg.

- 7.2. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

A Szervező, mint adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címeken: Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) illetve a HPS Experience Kft. (székhely: 1125 Budapest, Zsolna utca 5. II. em. 3.) címén, vagy a gyoriedes@hpsdigital.hu e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás, továbbá a kezelt adatok korlátozásának joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez, az adatai kezelése elleni tiltakozáshoz és a kezelt adatok korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni. Az adatkezelő és az adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el.

Az Adatkezelő (Szervező és Lebonyolító) gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok Személyes Adatai megfelelő védelmének

biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. Adatkezelési alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal

- 7.3. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kéri.

## **8. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

- 8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 8.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 8.5. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.6. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.7. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

**Budapest, 2018.08.27.**

**Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe**  
Szervező

1. számú melléklet

**A NYEREMÉNYJÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK LISTÁJA**

A Nyereményjátékban kizárólag a Szervező által Magyarországon forgalmazott, az alábbi táblázatban szereplő, promóciós csomagolással ellátott és Kódot tartalmazó Győri Édes termékekkel lehet részt venni:

- Győri Édes Eredeti 180 g
- Győri Édes Kakaós 180 g
- Győri Édes Kókuszos 180 g
- Győri Édes Teljes kiőrlésű Mézes 180 g
- Győri Édes Teljes kiőrlésű Kakaós 180 g
- Győri Édes Csokidarabos 150 g
- Győri Édes Zabfalatok 215 g
- Győri Édes Zabfalatok Csokis 244 g